



SKAGERAK CUP Tävlingsmanual

Allmänt om tävlingen 2014.

Skagerak Cup är en matchspelstävling mellan Norge/Danmark och Sverige. Tävlingen kommer att spelas fredagen den 7 och lördagen den 8 november 2014. Gemensam prisutdelning och middag sker lördagen den 8 november. Mer detaljer kommer senare. Publik är hjärtligt välkomna att titta på och heja på lagen.

Deltagare i respektive lag består av de damer och herrar som placerat sig bäst på måndagstävlingarna under tiden 13 januari till 27 oktober 2014.

Kvalificeringen sker genom ett rankingsystem som löpande redovisas på vår hemsida. Endast singeltävlingar med två dam och två herrklasser räknas in i rankingen. Tävlingen är endast öppen för medlemmar i Scandinavian Golf Club.

Rankingpoängen delas ut enligt följande. De 10 bästa från respektive Nor/Dan och Sverige erhåller poäng. Bästa nettoresultat oavsett klass och kön får 10 poäng, sedan fallande skala så att placering 10 ger 1 poäng. När sista rankingtävlingen är spelad är de 10 bästa i respektive lag kvalificerade. Om någon av dessa inte kan delta går platsen till 11:e bästa i rankingen o.s.v. Lagen kommer dock att bestå av 12 deltagare. De 2 sista platserna tas ut genom s.k. wildcards av respektive lagkapten. Alla herrar spelar från gul tee och damer från röd tee med aktuellt handicap. Se generell tävlingsmanual.

Lagkapten för 2014 är Kjell Thronaes för Norge/Danmark och Kjell-Åke Wennerholm för Sverige.

Generell tävlingsmanual

Innan tävling

Dagen efter sista kvalificeringstävlingen får de båda lagkaptenerna information om vilka spelare som kvalificerat sig för respektive lag. Lagkaptenerna tar ut sina två wildcards. Lagkaptenerna gör därefter, var för sig, en lista med deltagarna ordnade i den ordning de vill att deras spelare startar. Första dagens parspel sker med 2 spelare från varje lag, i totalt 6 matcher. Andra dagens singelspel omfattar 12 matcher. I samband med sista måndagstävlingen före Skagerak Cup offentliggörs matcherna genom att listorna från lagkaptenerna sammanförs och läses upp för de närvarande.

Under tävling

Matcherna spelas enligt gällande matchspelsregler.

När en match är avgjord avslutas spelet och spelaren/spelarna avbryter sin match. Spelaren/spelarna får dock gärna gå med som publik och följa sina lagkamraters matcher. Allt för att spelet skall flyta så bra som möjligt på banan. Om någon spelare av någon anledning inte kan spela dag två kan lagkaptenen ta en reserv i turordning på rankinglistan.

Speldag 1

Lagspel. Två spelare i varje lag, en match i varje boll, totalt sex matcher.

Hål 1-9 bästboll

Handicaper justeras så att den spelare som har lägst hcp får spela på 0 erhållna slag. De andra spelarna i bollen justerar ner sina spelhandicap med motsvarande slag. Ex. spelare ett: 10 erhållna slag = 0, spelare två: 15 erhållna slag = 5, spelare tre: 22 erhållna slag = 12, spelare fyra: 27 erhållna slag = 17. Den spelare med lägsta nettoresultat för laget vinner hålet. Vinst i matchen ger 1 poäng, delad match ger 0,5 poäng.

Hål 10-18 foursome

Lagets spelhandicap läggs ihop och delas med två. Ex. lag ett: $15+27=42$ delas med två = lagets spelhandicap blir då 21. Detta jämförs sedan med andra lagets spelhandicap. Ex. lag ett: 21. Lag två: 18. Lag ett har då ett extra slag på de tre svåraste rankade hålen enligt gällande index, för hål 10-18. Det lag med lägsta nettoresultat vinner hålet. Vinst i matchen ger 1 poäng, delad match ger 0,5 poäng.

Speldag 2

Singelspel 6 bollar, 2 matcher i varje boll, totalt 12 matcher. Spelarnas spelhandicap jämförs. Ex. om spelare ett har 10 i hcp och spelare två har 15 hcp så får spelare två ett extraslag på de fem svåraste rankade hålen enligt gällande index. Den spelare med lägsta nettoresultat vinner hålet. Vinst i matchen ger 1 poäng, delad match ger 0,5 poäng.

Resultat

Första speldagen spelar vi om 6 + 6 poäng
Andra speldagen spelar vi om 12 poäng.
Totalt omfattar spelet 24 poäng.

Det lag som har flest poäng vinner och får låna trofén ett år.
Vid oavgjort får regerande mästarlag behålla trofén.
Speciellt för 2014: Vid oavgjort kommer lottning att ske.